

# ¿CÓMO SE JUEGA?

## → Tips (Marrón):

Se invita al jugador, jugadora o equipo a realizar la lectura del tip, para que luego lo analice e indique un ejemplo de cómo utilizarlo en la cotidianidad.

## Señales de alarma (Naranja):

Se invita al jugador, jugadora o equipo a realizar la lectura de la Señal de Alarma expuesta. Deben analizarla y señalar a qué situación de riesgo o vulneración pueden estar expuestos los niños, niñas y adolescentes que presentan esa señal.

## → Tarjetas de Reto (Remolinos):

El jugador, la jugadora o el equipo deberá superar el reto que le proponen.

## → Tarjetas de Casos (Mostaza):

El o la participante, o equipo que saque un caso deberá indicar el tipo de vulneración a la que hace referencia y decir qué acciones tomar frente al mismo. Finalmente, los facilitadores expresarán las indicaciones generales.

## Tarjetas de Ayuda (Manos):

En este caso la persona facilitadora dará el contacto de una entidad que pueda brindar asesoría e información. (Línea 125 Primeros Auxilios Psicológicos y en Crisis Opera en algunas regiones del país). (Identifique la línea y/o los canales de atención en salud mental de su municipio o departamento). (Línea 155 Orientación a Mujeres Víctimas de Violencia). (Línea 141 Atención ICBF). (Línea 018000 522020 contra la trata de personas).

